

Facultad de Ciencias en Física y Matemáticas

Tarea 1

1. Teclee el siguiente programa y compílelo, ¿Qué hace este programa? (No incluya los números de línea).

```
1:  #include <stdio.h>
2:
3:  int radius, area;
4:
5:  int main( void )
6:  {
7:      printf( "Enter radius (i.e. 10): " );
8:      scanf( "%d", &radius );
9:      area = (int) (3.14159 * radius * radius);
10:     printf( "\n\nArea = %d\n", area );
11:     return 0;
12: }
```

2. Teclee y compile el siguiente programa. ¿Qué hace este programa?

```
1:  #include <stdio.h>
2:
3:  int x, y;
4:
5:  int main( void )
6:  {
7:      for ( x = 0; x < 10; x++, printf( "\n" ) )
8:          for ( y = 0; y < 10; y++ )
9:              printf( "X" );
10:
11:     return 0;
12: }
```

3. El siguiente programa tiene un problema. Tecléelo en el editor y compílelo. ¿Qué línea genera mensajes de error?

```
1:  #include <stdio.h>
2:
3:  int main( void );
4:  {
5:      printf( "Keep looking!" );
6:      printf( "You\'ll find it!\n" );
7:      return 0;
8:  }
```

4. El siguiente programa tiene un problema. Tecléelo en el editor y compílelo. ¿Qué línea da problemas?

```
1:  #include <stdio.h>
2:
3:  int main( void )
4:  {
5:      printf( "This is a program with a " );
6:      do_it( "problem!");
7:      return 0;
8:  }
```

5. Haga los siguientes cambios al programa del ejercicio número 2. Vuélvalo a compilar y ejecute este programa. ¿Qué hace ahora el programa?

```
9:  printf ("%c", 1);
```