

# Métodos Numéricos

## Tarea 3

- 1. código de "Mínimos cuadrados"**
- 2. código de "Interpolación"**
- 3. código de "Regla trapezoidal"**
- 4. código de "Regla de Simpson"**
- 5. código de "Método de Euler"**
- 6. código de "Eliminación Gaussiana"**
- 7. código de "Runge-Kutta"**