

Construcción *switch*

La construcción ***switch*** permite especificar múltiples sentencias al estilo if-else-if, pero de manera más compacta, legible y elegante. Su forma general es la siguiente:

```
switch (expresión)
{
    case constante1:
        sentencia o grupo de sentencias 1;
        break;
    case constante2:
        sentencia o grupo de sentencias 2;
        break;
    .....
    case constanteN :
        sentencia o grupo de sentencias N;
        break;

    default:
        sentencia o grupo de sentencias por defecto;
        break;
}
```

Construcción *while*

donde la expresión debe ser de tipo entero o carácter, al igual que todas las constantes asociadas a cada etiqueta case. Es importante resaltar que no pueden usarse variables o expresiones en los distintos case, sino sólo constantes.

El funcionamiento de la **construcción switch** es como sigue. En primer lugar se evalúa la expresión. Seguidamente su valor es comparado secuencialmente con el de las diferentes constantes en los case. Si el valor de la expresión coincide con alguna de ellas, se ejecuta el grupo de sentencias correspondiente y **switch** concluye gracias a la sentencia break. En caso contrario, y si existe el caso default (que es opcional), se ejecutaría el grupo de sentencias por defecto.

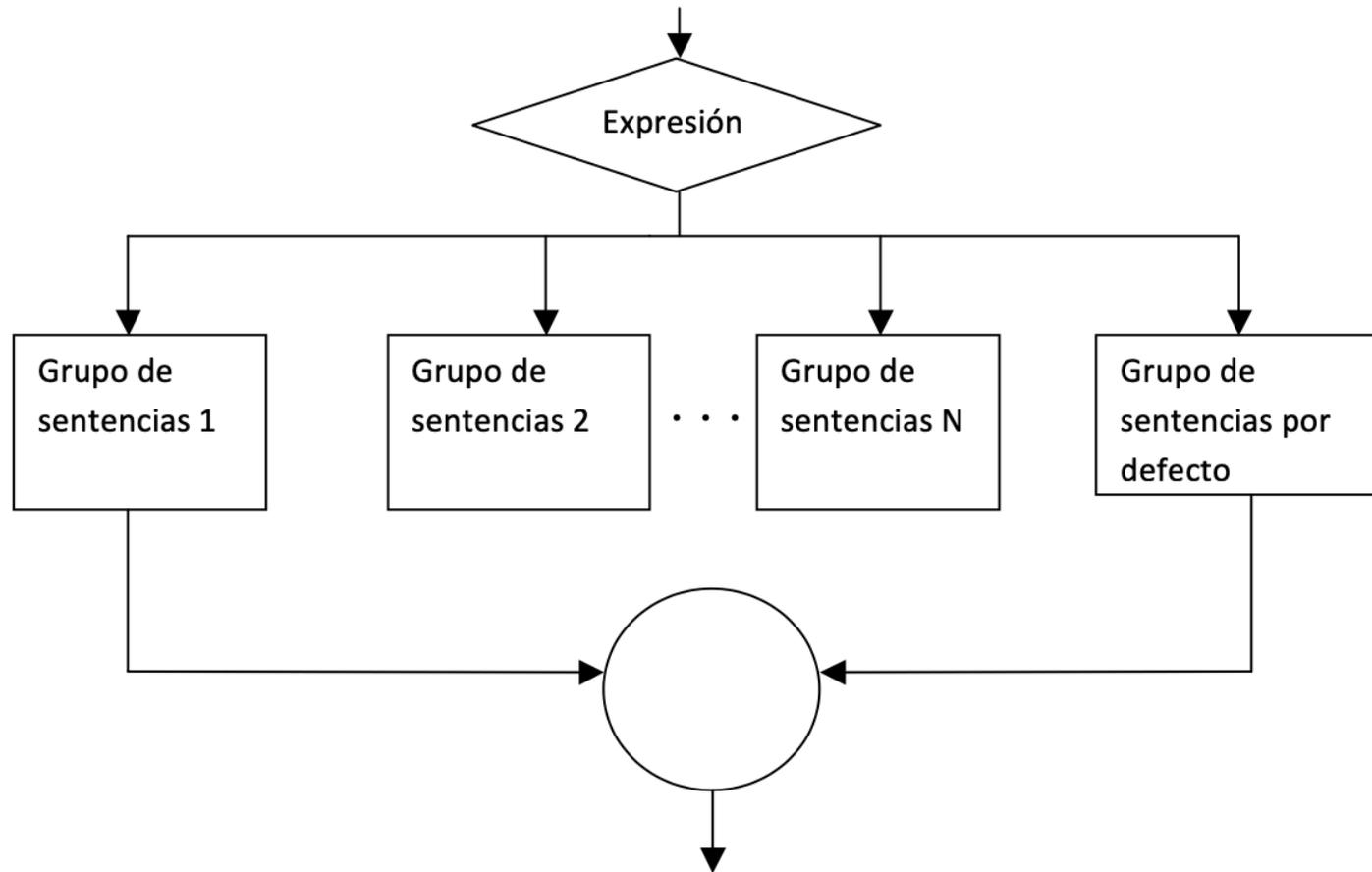


Figura: Esquema de funcionamiento de *switch*

```
#include!<stdio.h>

void main()
{
int num;

scanf("%d",&num);

switch(num)
{
    case 1:
        printf("Uno \n");
        break;
    case 2:
        printf("Dos \n");
        break;

    case 3:
        printf("Tres \n");
        break;

    case 4:
        printf("Cuatro \n");
        break;

default:
    printf("El digito esta fuera de rango.\n");

break;
}
}
```