

Definición de una función en un programa

Una ***función*** es una sección de código independiente y autocontenida que es escrita para ejecutar determinada tarea. Cada función tiene un nombre, y el código de cada función es ***ejecutado***, incluyendo el nombre de la función, en una instrucción de programa. A esto se le llama ***llamado*** de la función.

Diagrama de una función

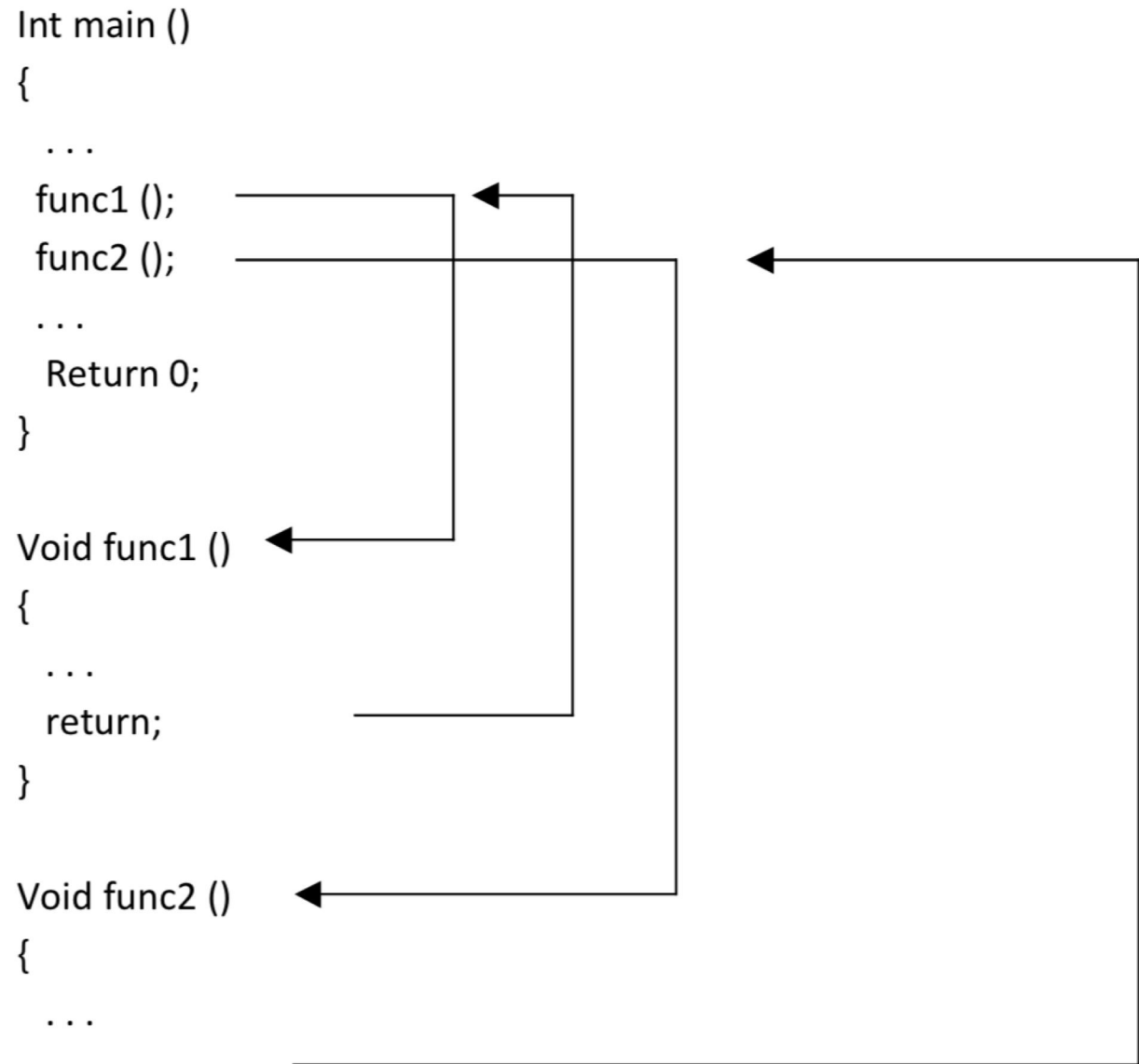
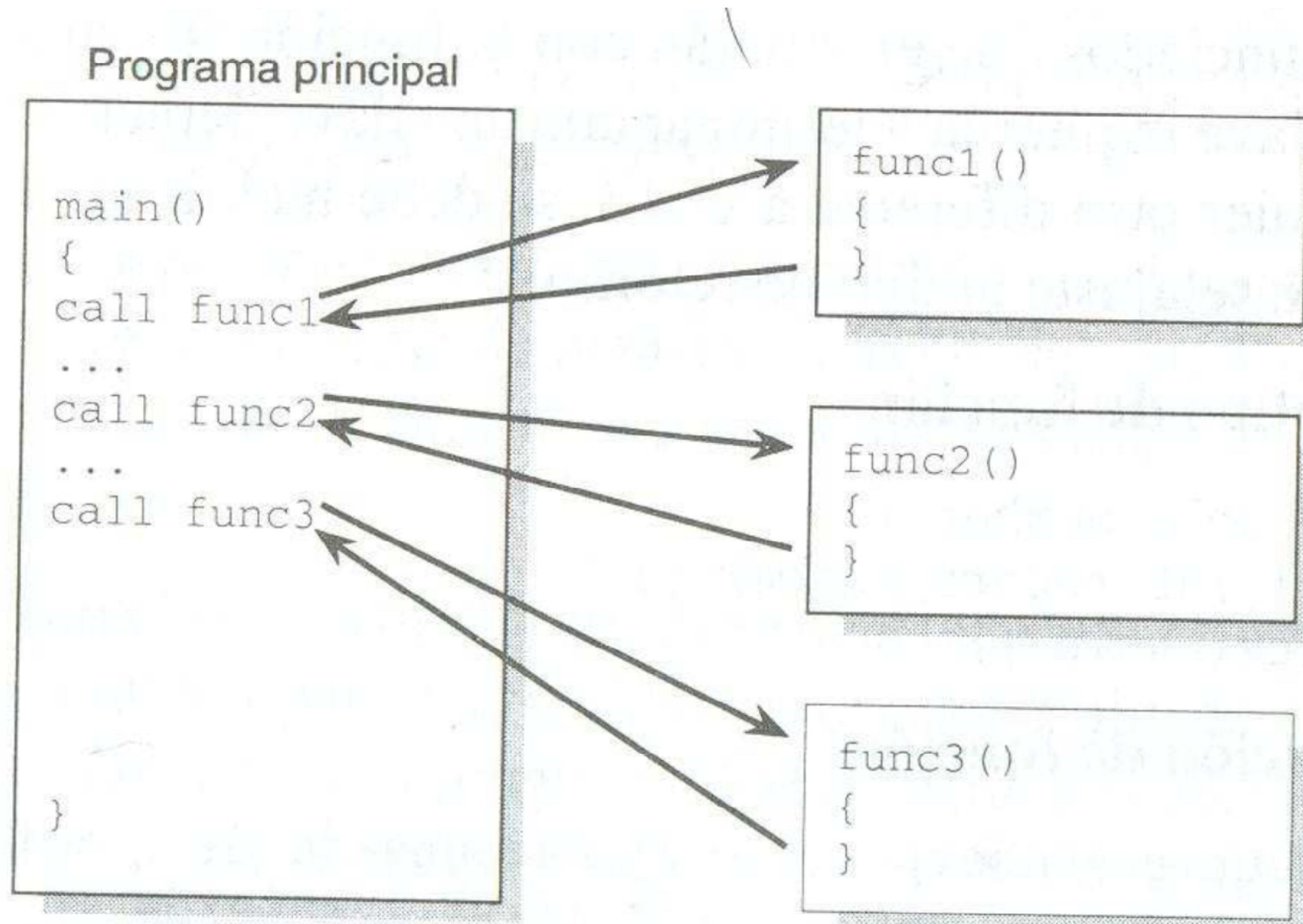


Diagrama de una función



Ejemplo de una función multiplicando dos variables

1: // Programa que calcula el producto de dos numeros

2: #include<stdio.h>

3: int a,b,c;

4: int producto(int x, int y);

5: int main()

6: {

7: // Pide el primer numero

8: printf("\n Teclea un numero entre 1 a 100: ");

9: scanf("%d",&a);

10:

11: // Pide el Segundo numero

```
12:     printf("\n Teclea otro numero entre 1 a 100: ");
13:         scanf("%d",&b);
14:
15:     /* Calcula y despliega el producto */
16:     c=producto(a,b);
17:     printf("\n El product de %d por %d = %d",a,b,c);
18:     return 0;
19: }
20: // Funcion que regresa el producto de dos argumentos enteros
21: int producto(int x, int y)
22: {
23:     return (x*y);
24: }
25:
```